



PABLO HUBBARD

INGENIERO

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS



HTML5



PHP



SQL



C++



JS



JAVA



RUBY



Fecha de Nacimiento:
15 de Octubre de 1983

Estado Civil: Soltero
Celular: 99 81 49 05 33

Correo Electrónico:
pablo.hubbard@gmail.com

RFC: HUCP831015TT2

Soy un desarrollador curioso, autodidacta, se adaptarme al cambio, comprendo el código ajeno y tengo una visión de negocio estratégica

Educación

Preparatoria: Colegio de Bachilleres Plantel Cancún I

Universidad: Universidad Interamericana para el Desarrollo (UNID), Cancún, Quintana Roo

Licenciatura en Ingeniería en Sistemas de la Información Septiembre 2007 - Agosto 2009

Aptitudes:

- Autoaprendizaje
- Trabajo en equipo
- Creatividad e innovación
- Inteligencia emocional
- Trabajo bajo presión
- Comunicar ideas técnicas
- Programador full stack
- SQL INJECTION
- XSS
- CRON JOBS

“ **2 VECES** GANADOR DEL PREMIO DE LA REVISTA CAMPAIGN & ELECTIONS POR HERRAMIENTA MÁS INNOVADORA CON ICAMPAIGN

Proyectos:

“ USA Transfers (Septiembre 2013 - Octubre 2014) Web Developer, migración de sistema de reservas actual a un nuevo lenguaje y nuevo motor de base de datos

“ nTechNow (Agosto 2008 - Actualidad) - CTO (Jefe de Tecnología), Muchos desarrollos, el más destacable es iCampaign, ganamos el premio de la revista Campaign & Elections (Reed Latino Awards) como Mejor Herramienta de Innovación Política.

“ Destinos en Oferta (Diciembre 2013 - Agosto 2014) - Web Developer, Autor del CRM que se maneja en la actualidad en el sitio.

“ ViajesB2B (Enero 2019 - Octubre 2020) - Web Developer, Desarrollo de su sistema de reservas

Además:

Aplico conocimientos algebraicos en programación, hago tablas y matrices dinámicas, análisis de datos.

Domino **CURL**, que sirve para conexiones con otros sitios, manejo **Rest API** para el uso de datos desde sitios externos.

Para dar formatos a web puedo usar **Bootstrap** (Librería de JS) y hago **Arreglos de Matrices**

Uso de herramientas de **google avanzado** como: Mapas, analytics, etc. También **Api de paypal** para realizar cobros y uso de gráficas en JS